



Formation

Manager et mobiliser ses équipes autour d'un projet chez Mangemoi

Usineland, Mars 2021





I – Public Visé, Pré-requis, Durée, Composition du Groupe

- Public concerné:

CODIR USINE

Cible : Etre en position de direction d'un établissement dans des instances pluridisciplinaires avec encadrement hiérarchique ou transversal

- Pas de ré-requis recommandé

- Durée de la formation :

1 module d'une ½ journée (durée 4 heures)

- Taille maximale du groupe pour le module de base :

8 stagiaires maximum afin de favoriser l'interaction, le partage et une attitude active



LES OBJECTIFS DE L'ATELIER

Manager et mobiliser ses équipes autour d'un projet
chez Mangemoi à Usineland

1. Comprendre et s'appropriier le fonctionnement d'une équipe
Savoir développer l'intelligence collective et progresser sur des comportements professionnels tels que l'écoute, le soutien, le débat, l'animation d'équipes
1. Mieux connaître le CODIR et prendre conscience des fonctionnements collectifs et individuels, partager des référentiels communs opérationnels et comportementaux
2. Savoir identifier les compétences de ses équipes à partir d'un référentiel donnée et construire des plans de montée en compétences ad hoc



LE PROGRAMME

1. Comprendre et s'appropriier le fonctionnement d'une équipe

Savoir développer l'intelligence collective et progresser sur des comportements professionnels tels que l'écoute, le soutien, le débat, l'animation d'équipes

- Animation du Jeu des Naufragés
- Partage des bases et phases des IP Process Com

2. Mieux connaître le CODIR et prendre conscience des fonctionnements collectifs et individuels, partager des référentiels communs opérationnels et comportementaux

- Debrief sur le fonctionnement collectif
- Partage et cohésion autour d'éléments de la vision collective

3. Savoir identifier les compétences de ses équipes à partir d'un référentiel donné et construire des plans de montée en compétences ad hoc

- Appropriation du référentiel de compétences internes et identification des relais
- Éléments de construction d'un plan de montée en compétences



LE MODE PEDAGOGIQUE

Une pédagogie concrète et interactive pour aborder les sujets :

- des apports théoriques
- des exemples concrets
- des exercices et échanges entre participants
- un support pdf transmis à chaque stagiaire avec les apports clés

Pour chaque thème , des méthodologies et/ou outils ad hoc :

- Grille de compétences internes co-construites avec la RRH
- Mesurer l'intérêt et la connaissance du sujet pour les stagiaires et adapter l'intervention au plus près des besoins
- Sensibiliser les stagiaires aux problématiques du thème et ainsi favoriser une meilleure écoute et compréhension des éléments apportés par la suite.



LE MODE PEDAGOGIQUE

Afin d'optimiser l'apprentissage et renforcer la motivation de tous, l'animateur veillera à jouer sur les 3 modes d'énergie suivants au cours d'une journée.

- Le mode Ordinateur : analyser, assimiler, retenir, appliquer
Les séquences feront appel au rôle et statut du stagiaire, au cadre donné
- Le mode Emoteur : ressentir, filtrer, réagir
Les séquences feront appel à la spécificité du stagiaire, sa personnalité, ses motivations, ses réactions non raisonnées
- Le mode Directeur : décider, agir, piloter et accompagner
Les séquences mettront le stagiaire en mode action via des exercices
- L'alternance des séquences permet de garder l'attention soutenue et favorise un engagement important à différents niveaux



Le mode de validation des acquis et le dispositif de suivi

- Au début de la formation, mise en place d'un quizz ludique pour sonder les stagiaires sur leur niveau de connaissances et d'expériences en management des équipes + ouverture sur des couvertures de films vidéos pour visualiser le niveau de cohésion de l'équipe .

Ces 2 séquences permettent d'adapter le niveau d'approfondissement de la session et le degré de difficulté des exercices



TARIFS

Animation du module d'une ½ journée, intégrant les entretiens préparatoires avec des membres du CODIR (dont DU et RRH) et des séquences de co-construction avec la RRH :

3 000 euros H.T.

TVA : 20%

Soit un coût global de

3 600 euros T.T.C.

Ces coûts incluent l'ingénierie du module, la fourniture des documents pour les exercices.

Ces frais ne comprennent pas les frais de déplacement et restauration, qui seront remboursés sur présentation de justificatifs.

L'INTERVENANTE



Des compétences reconnues, un regard expérimenté pour vous accompagner qui allie la prise de recul, le savoir faire managérial et la dynamique de groupe pour motiver vos équipes

Savoirs-Faire & Savoirs-être

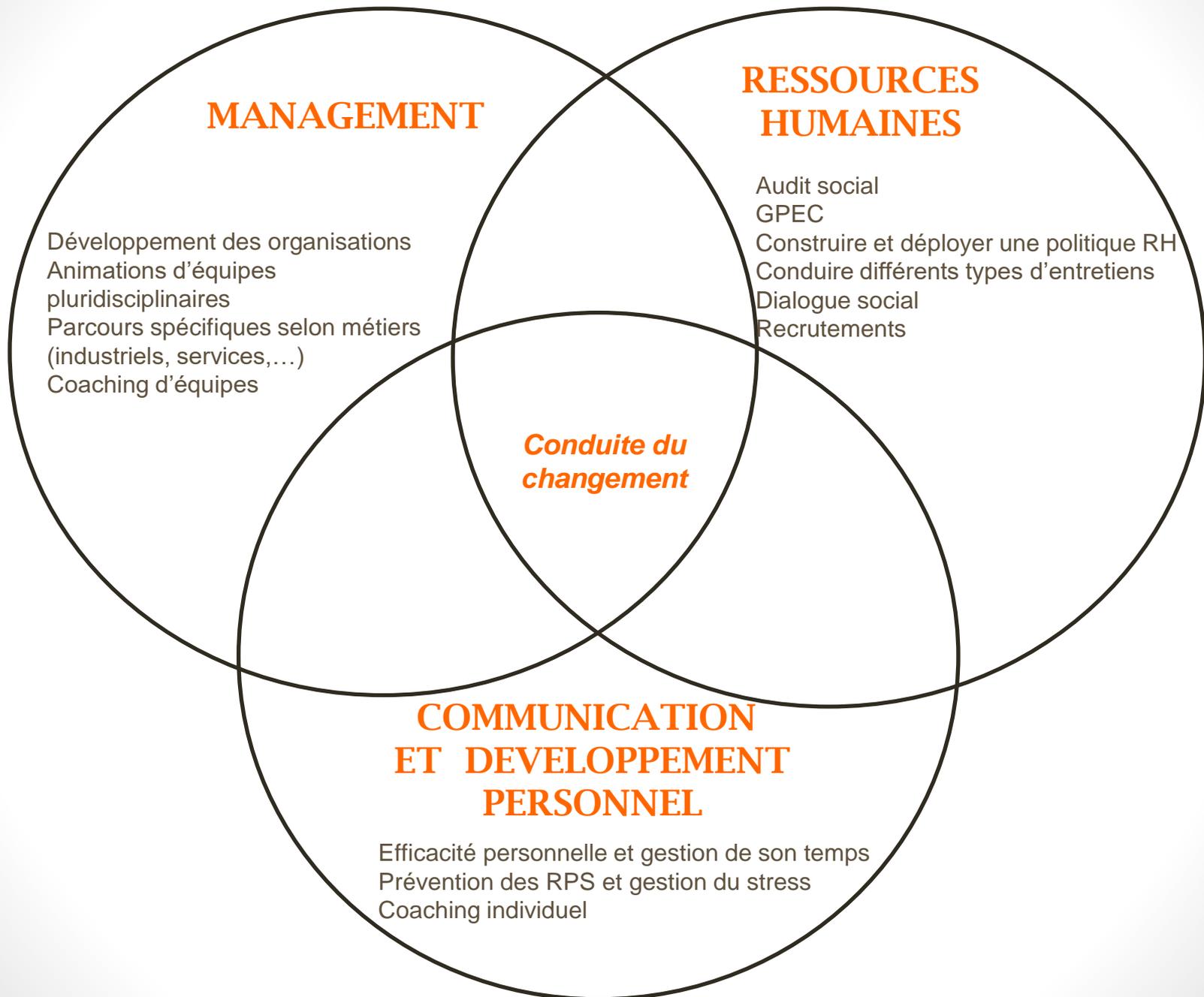


VALERIE AVEQUIN,

coach certifiée par l'European Mentoring and Coaching Council, elle a une expérience opérationnelle de 15 ans en tant que manager d'équipes et DRH dans des groupes internationaux. Elle est chef d'entreprise depuis 2010.

Diplômée de l'I.E.P. Paris (master Organisation et Gestion de l'emploi), cette professionnelle accompagne des équipes pluridisciplinaires dans la conduite du changement et réalise des actions de formations – actions auprès de grands groupes et de PMI-PME en France et à l'étranger. Elle coache des dirigeants et managers d'équipes (certification Coach & Team-Vincent Lenhardt et Process Com).

Expérience, Pragmatisme, Bienveillance, Enthousiasme, Ethique et Sens



3 POSTURES

Conseil

Formateur

Coach

3 VALEURS

Performance

Proximité

Loyauté

Quelques partenaires qui nous font confiance...



Laboratoires
des Pyrénées et des Landes

GROUPE FLO



Groupe Sup de Co
La Rochelle

